



ザ・シティ
作者：Tom Lehmann
訳者：COQ
2～5人用
対象年齢：10歳以上
ゲーム時間：約20分
内容物：カード110枚

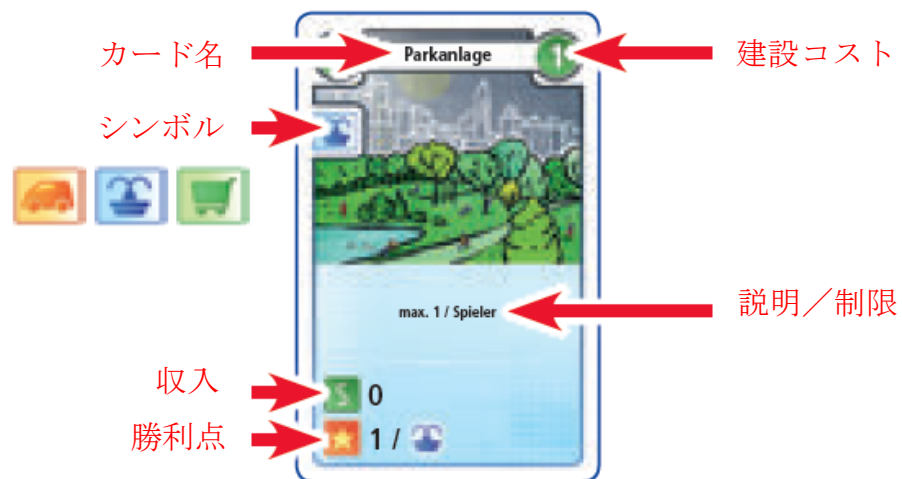
<ゲーム概要>

ラウンドのたび、あなたの街は発展し、建設される建物によって収入と勝利点をもたらします。カードは、建物であると同時に、支払いの手段でもあります。輝かしい都市を建設することが勝利への道です。ゲームは誰かが50勝利点以上を獲得すると終了します。この時、最も勝利点を獲得していたプレイヤーが勝者となります。

<ゲームの準備>

建築家カード（Architekten-Karten）を脇に避けておきます。残りのカードを全てよくきり、各プレイヤーに7枚ずつ配ります。残りのカードは裏向きの山札とし、テーブルの中央に置きます。山札の隣に、捨て札置き場のスペースを確保して下さい。山札が尽きた場合には、捨て札を良くきり、新たな山札とします。各自は配られた自分のカードを手を持ち、そのうち2枚を捨て札とします。こうして、各自5枚のカードを手札としてゲームを開始します。

慣れるまでの最初の数ゲームは、建築コストの高いカードを捨て札にすると良いでしょう。



ゲーム中、得点を記録するために、紙とペンを用意してください。

<ゲームの進行>

ゲームは幾つかのラウンドで構成されます。各ラウンド中のステップごとに、全てのプレイヤーが手番を行います。

1. カード選択
2. 建物の建設
3. 収入と勝利点

50勝利点を越えているプレイヤーが居なければ、次のラウンドを始めます。

1. カードの選択

各プレイヤーは、手札の中から、このラウンドで建設したいと思うカードを1枚選択し、裏向きにテーブルに配置します。この時、建築家カードの使用もしくは、建物建設の放棄を選択することができます。



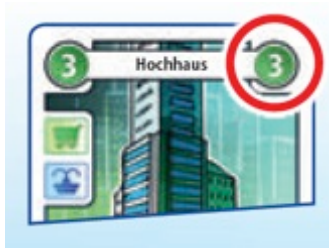
建築家カード：各プレイヤーは、ゲーム中1度だけ建築家カードを選択することができます。そうするには、ゲームの最初に脇に避けておいた建築家カードを自分が選択したカードとして配置します。

建築家カードの使用にはコストはかかりません。このカードを使用することにより、各ラウンドで収入を得ることができます。

建物建設の放棄：プレイヤーは建物建設のカードを選ぶ代わりに、建物建設の放棄をすることができます。この場合、山札の上から5枚をとり、その中から1枚を手札に加えて残りの4枚を捨て札とします。

2. 建物の建設

カードの選択が終了したら、建物の建設を行います。各プレイヤーは、自分が選択したカードを表向け、建設に必要なコストを手札のカードから支払います。手札のカード1枚につき、1の価値があります。建設したカードは自分の前に表向きに置いておきます。



このカードは、建設コストが3です。このカードを建設するプレイヤーは、手札から3枚のカードを捨て札とします。



建築のルール：

幾つかのカードには、建築の条件があります。例えば、学校（Schule）を建築する場合には、自分の建築エリアに住宅（Wohnhaus）、居住地（Wohnsiedlung）もしくはテラスハウス（Stadtvilla）が必要です。

また、幾つかのカードは、他の建築時にコストを軽減する効果を持つものがあります。建築時に、支払うカード枚数が減るものなどです。（学校はテラスハウスの建築コストを2下げる効果）



注意：建築条件等によって建築できないカードを選択してしまったプレイヤーが居た場合、そのカードを手札に戻し、”建物建築の放棄”の手順を行って下さい。

建築作業小屋：

建築作業小屋を建築したプレイヤーは、コストが4以下のカードであれば、手札から2枚のカードを選択できるようになります。選択した2枚は、それぞれルールに従って建設できます。もしも、そのうちの1つしか建設しなかった場合は、建設しなかったカードを手札に戻す事ができます。



注意：建築作業小屋を建築したラウンド中に、2枚目のカードを手札から選択し、建築することができます。ただし、コストは4以下でなければいけません。

3. 収入と勝利点

建物の建築が終了したら、全てのプレイヤーの収入と勝利点を計算します。

S 各プレイヤーは、自分の建築済みカードの収入マークの後ろに書かれている数字を合計し、その合計値と同枚数のカードを獲得します。



合計する数字は、カードに書かれたシンボルによって変動する場合があります。数字の後にシンボルが書かれている場合には、建築済みのカードに書かれたシンボルの総数によって数字が変動することを示します。左図の例では、自分の建築済みカードに書かれたシンボル（噴水）によって数字が変動します。

変動に関わるシンボルの総数は、自分のだけでなく他のプレイヤーの建築済みカードのものもカウントする場合があります。

★ 各プレイヤーは、自分の建築済みカードの勝利点マークの後ろに書かれている数字を合計し、その合計値と同じ勝利点を獲得します。各ラウンドで獲得した勝利点の合計値が現在の勝利点です。



勝利点の方も、カードに書かれたシンボルによってその数字が変動します。左図の例では、自分の車シンボル1つにつき1点と、他の1人のプレイヤーの車シンボル1つにつき1点を獲得します。

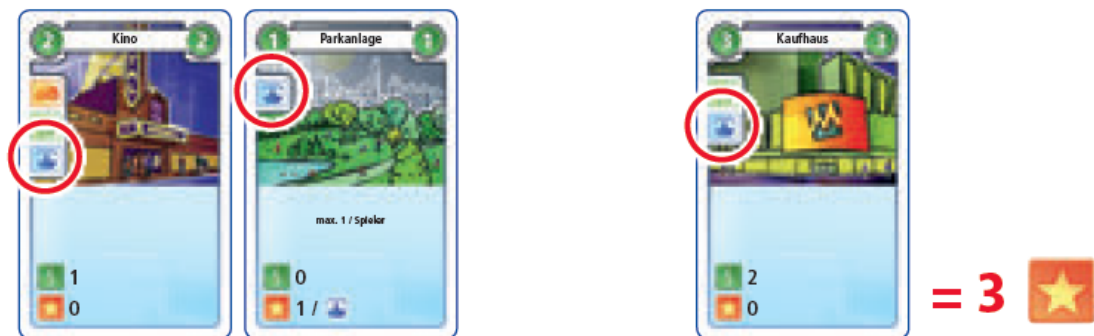
計算の例：



Tom は映画館（Kino）、公園（Parkanlage）、建築家（Architekt）、デパート（Kaufhaus）と2つのテラスハウス（Stadvillen）を建築しています。



収入として、4枚のカードを受け取ります。



獲得する勝利点の内訳：公園（Parkanlage）で3点（自分の建築済みカードの噴水マーク3つによる）、テラスハウス1つにつき5点（テラスハウスは、他のテラスハウス1つにつき2点追加の能力を持つ）で合計13点。



収入と勝利点の処理の後で、50勝利点以上を獲得しているプレイヤーが居ないかどうか確認します。もしも、そのようなプレイヤーが居た場合には、ゲームは即座に終了します。ゲームが続く場合は、手札の数を数えます。上限は12枚です。12枚を超えている場合は、任意のカードを捨て札にして12枚として次のラウンドに進みます。次のラウンドは、カードの選択から始まります。

<ゲームの終了>

50勝利点以上を獲得したプレイヤーが現れた場合、ゲームは直ちに終了します。この時、手札の上限は無視します。最も勝利点を獲得したプレイヤーが勝利します。同点の場合は、手札の多いプレイヤーが勝利します。これも同点の場合は、勝者が複数いることになります。