

以降、盗賊の襲撃に対する支払いをしなくてよい

1ラウンドに1度、商品カードから塩を獲得する際、追加で塩を1つ受け取る（外周カードは不可）

ゲーム終了時、自分の前にある「泉」の部族カード2枚につき1勝利点を得る

以降、「オアシス」の部族カードを配置する際に、必要なコストが1商品分少なくなる（金貨のコストは変わらない）

以降、商品カードによって商品を獲得しなかったラウンドに、任意の商品を1つ得る

このカードを配置した際、既に自分の前にある部族カードを2枚まで配置換えしてよい

ゲーム終了時、自分の前に10枚以上の部族カードを配置していたら、1勝利点を得る

以降、外周カードの「商人」で商品に交換する場合の交換レートが1：1となる（金貨のレートは変わらない）

ゲーム終了時、自分の前にある「オアシス」の部族カード2枚につき1勝利点を得る

以降、「テント」の部族カードを配置する際に、必要なコストが1商品分少なくなる（金貨のコストは変わらない）

以降、外周カードの「貴族」で部族カードを配置する際に、必要なコストが1商品分少なくなる（金貨のコストは変わらない）

このカードを配置した次のラウンドのみ、対戦相手はターギ駒を2個しか配置できない

ゲーム終了時、自分の前にある「テント」の部族カード2枚につき1勝利点を得る

ゲーム終了時、対戦相手よりも多くの部族カードを配置していた場合、1勝利点を得る

自分のカード配置スペース（12マス）の空きスペース2つごとに任意の商品を1つ得る（1度だけ）

以降、「ラクダ」の部族カードを配置する際に、必要なコストが1商品分少なくなる（金貨のコストは変わらない）

1ラウンドに1度、商品カードから胡椒を獲得する際、追加で胡椒を1つ受け取る（外周カードは不可）

ゲーム終了時、このカードを完成した列の右端に配置していたら、2勝利点を得る

以降、盗賊の襲撃の際、支払いの後に1勝利点を得る

ゲーム終了時、「異なる4つのシンボルによる列（2勝利点）」が4勝利点となる（最大2列）

ゲーム終了時、自分の前にある「ラクダ」の部族カード2枚につき1勝利点を得る

以降、「女性」の部族カードを配置する際に、必要なコストが1商品分少なくなる（金貨のコストは変わらない）

1ラウンドに1度、商品カードからナツメヤシを獲得する際、追加でナツメヤシを1つ受け取る（外周カードは不可）

任意の商品3つ、金貨1枚、1勝利点のいずれかを得る

以降、盗賊駒が居る外周カードにもターギ駒を配置することができる

金貨を1枚このカードの上に置く
以降、部族カードのコストに、この金貨を使用することができる

ゲーム終了時、自分の前にある「女性」の部族カード2枚につき1勝利点を得る

以降、「泉」の部族カードを配置する際に、必要なコストが1商品分少なくなる（金貨のコストは変わらない）

以降、手札の部族カードを「貴族」のアクションを使用せずに配置可能となる（ただし、商品コストが1増加する）

このカードを配置した際、既に自分の前に配置済みの部族カード2枚につき任意の商品を1つ得る