

モンスターアラーム

作者：Ivan de Faveri

2～4人用

対象年齢6歳以上

プレイ時間15分

<内容物>

カード104枚

<ゲームの準備>

カードを箱から取り出し、良く混ぜてから各プレイヤーに配りきります。各プレイヤーは配られたカードを2つの山にわけ、自分の前に表向きに置きます（モンスターの絵が見えるように2つの山にして置く）。これで準備は完了です。

<ゲームの進め方>

最も若いプレイヤーから始めます。手番になったら、自分の二つの山のうちどちらかからカードを一枚場に出します。この時に、以下のことに気をつけてください：

- ・場には、4種のカード列ができるようにカードをプレイします（黄、緑、青、赤の4種です）。1つのカード列に並べられたカードが4枚になったら、その列のカードを全て獲得しなくてはなりません。獲得したカードは自分の前にまとめておきます。

緑と黄色のモンスターは”良いモンスター”で、ゲーム終了時に1枚につき1プラス得点をもたらします。青と赤色のモンスターは”悪いモンスター”で、ゲーム終了時に1枚につき1マイナス得点をもたらします。紫のカードは、ジョーカーとして使用可能で、どの列にもプレイすることができます。紫のカードは、プレイされた列によって”良いモンスター”と”悪いモンスター”のどちらになるのかが決定されます。獲得したカードは、”良いモンスター”と”悪いモンスター”の二つにまとめておきましょう。ゲーム終了時の得点計算が容易となり、紫のカードの所属も明確となります。

<ゲームの終了>

全てのプレイヤーが最初に配られたカードを全て場に出し切ったらゲーム終了です。もしもゲーム中に片方の山を使い切ってしまったら、もう一方の山の一番上のカードをプレイし続けることとなります。ゲーム終了時に、最も得点の高いプレイヤーが勝者となります。

ヒント：他のプレイヤーの山札の一番上のカードに注意しましょう。他のプレイヤーが獲得するカードの列をコントロールできるかもしれません。

訳者：COQ

The Board Game Laboratory

<http://tbgl.p1.bindsite.jp>