

# MafiaDollar

マフィアダラー  
作者：Heiko Weyen  
2～6人用  
対象年齢：12歳以上

## <内容物>

カード173枚：

- ギャングスター 30枚
- アイテム 26枚
- ブロック 32枚
- 倉庫 18枚
- 番犬 6枚
- シノギ 44枚
- ドンの誕生日 3枚
- 警察官 13枚
- 禁酒法の終焉 1枚



## 1. ゲームの目的

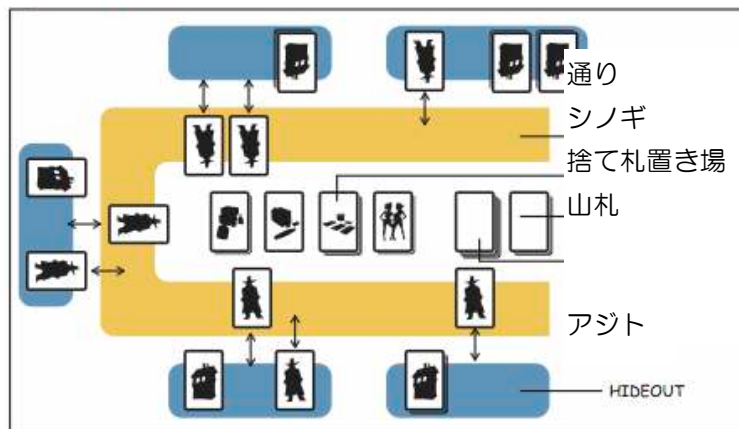
”マフィアダラー”では、各プレイヤーがマフィアのボスとなり、禁酒法の終焉までにできるだけお金を稼ごうとします。このために、あなたはギャングスターを雇い、アイテムを装備させて通りに配置します。あなたは、ギャングスターを操り、シノギを獲得することによってお金を得ることができます。もしも通りに人が居なくなったら、他人の倉庫の襲撃や、ライバルのギャングスターをあの手へ送るチャンスです。警察には気をつけてください。手札に突然現れ、あなたの日を台無しにしてしまうでしょう。ゲームの最後に、最もお金を稼いでいるプレイヤーが勝利します。

## 2. ゲームの準備

カードから、禁酒法の終焉カードを抜き、脇に置いておきます。各プレイヤーは無作為に倉庫カードを1枚受け取り、全員から見えるように自分の前に配置します。残りのカードを全てシャッフルし、5枚ずつ配って開始時の手札とします。残りのカードのうち30枚を分け、それに禁酒法の終焉カードを加えて良くシャッフルします。その上に残りのカードを重ね、1つの裏向きの山札としてテーブルの中央に置きます（こうすることによって、禁酒法の終焉カードが、デッキ下部にセットされます）。もしも、初期の手札の中に、シノギカードがある場合は、それらを全てテーブルに出さなくてはなりません。シノギには、以下の4つがあります：タバコ、酒、ギャンブル、歓楽街です。出されたシノギカードを種類ごとに分け、テーブル中央に、表向きの山札として並べます。その後、各プレイヤーは、手札が5枚になるようにカードを補充します。これを、初期手札が5枚かつ手札にシノギカードが無い状態になるまで繰り返します。適切な方法でスタートプレイヤーを決定し、ゲームを始めます！



図1：テーブルの概要



### 3. ゲームの進行

スタートプレイヤーから始め、時計回りに進めます。手番では、以下の3つのフェイズを順番に行います：

1. カードを1枚引く
2. カードを1枚プレイする
3. ギャングスターアクションを行う

手番中いつでも、他のプレイヤーは手番中のプレイヤーにカードの交換を持ちかけることができます（必ず手番中のプレイヤーを含み、1枚対1枚交換）。手番中のプレイヤーが望むなら、他のプレイヤーに交換を持ちかけることもできます。

### 4. フェイズの説明

#### <カードを1枚引く>

手番のプレイヤーは、山札の一番上のカードを1枚引き、手札に加えます。引いたカードがシノギカードであった場合は、ゲームの準備の時と同じようにテーブル中央のシノギカードの表向きの山札に加え、カードを引き直し、シノギカード以外のカード（禁酒法の終焉カードの場合は除く）を引くまで続けます。

#### <カードを1枚プレイする>

手番のプレイヤーは、手札から任意のカードを1枚プレイできます。各カードの効果詳細は、7項を参照してください。もしも、カードをプレイできないか、プレイしたくない場合は、カードを1枚捨てなければなりません。

#### <ギャングスターアクション>

手番のプレイヤーは、自分がプレイしている倉庫カードごとに、自分のギャングスターのうちの1つのギャングスターアクションを実行することができます。アジトからギャングスターを通りに移動させるのには、1アクションがかかります。既に通りに居るギャングスターは、仕事を行うことができます。ギャングスターが行える仕事には、3つの種類があります。各仕事を実行するには1アクションがかかります。仕事を終えた後は、その正否に関わらず、ギャングスターはアジトに戻ります。通りに居るギャングスターを、仕事させずにアジトに戻すこともできます。これにも、1アクションが必要です。

#### <シノギカードを取る>

任意のシノギカードの山札からカードを1枚取ります。もし、そのギャングスターが乗り物のアイテムカードを装備している場合は、さらにカードを取ることができます。ただし、その場合も同じ山札から取らなくてはなりません。この時、シノギカードの山札にあるカードを探ることはできません。一番上にあるカードのみ見ることができます。ギャングスターが獲得したシノギカードは、プレイヤーの倉庫カードの下部に置かれます（多分裏向き）。

#### <ライバルのギャングスターをあの世へ送る>

ギャングスターは、通りに居る他のギャングスターをスキルチェックで攻撃することができます（たとえ相手がブロックされていたとしても）。山札の一番上のカードを表向け、カードに描かれているダイス目を自分のギャングスターの攻撃力に加え、さらに装備している（攻撃力を持つ）アイテムの攻撃力を加えます。この値が8を超えていれば、標的のギャングスターは殺害され、捨て札置き場に置かれます。勝利したギャングスターは、葬ったギャングスターが装備していたアイテムを全て獲得します。もし、奪ったカードを装備できなかったり、装備したくなかったりした場合には、それを捨て札としてもかまいません。値が8以下であったら、攻撃に失敗したことになり、何も起こりません。

#### <強盗>

ギャングスターは、他人の倉庫に押し入るスキルチェックを行い、シノギカードを盗もうとすることができます。シノギカードを盗みたい倉庫を選択し、山札からカードを1枚引きます。そのカードに描かれているダイス目を自分のギャングスターの強盗ポイントに加え、さらに装備している（強盗ポイントを持つ）アイテムの強盗ポイントを加えます。もしも、狙った倉庫に番犬が居る場合には、合計値から1を引きます。最終的な合計値が8を超えていれば、その倉庫にあるカードを全て見て、1枚を獲得することができます。獲得したシノギカードは、裏向きにして自分の倉庫のうちのどれかの下部に置きます。値が8以下であったら、強盗に失敗したことになり、何も起こりません。

## 5. ゲームの終了

禁酒法の終焉カードが引かれたら、ゲームは直ちに終了します。

プレイヤーは自分のシノギカードを合計します。この時、以下に条件に該当する場合はお金を失います：

- 5,000\$ プレイしているギャングスター1枚につき
- 10,000\$ プレイしている倉庫1枚につき
- 25,000\$ 手札に残った護衛の警察官カード1枚につき（星1つ）
- 50,000\$ 手札に残ったパトロールの警察官カード1枚につき（星2つ）
- 100,000\$ 手札に残った強制捜査の警察官カード1枚につき（星3つ）

残ったお金が最も多いプレイヤーが勝利します。同点の場合は、プレイしているギャングスターが最も多いプレイヤーが勝利します。それでも同点の場合は、プレイしている倉庫が最も多いプレイヤーが勝利します。それでも同点の場合は、勝利を分かち合います。

## 6. オプションルール

ギャングスターがアジトに居る時、1アクションでアイテムカードを他のギャングスターに渡すことができます。

さらにゲームを面白くするために、目標金額を設定することができます。この場合、ゲームは設定した金額に到達したプレイヤーが現れた時点で終了します。（例：ショートゲーム250,000\$、ロングゲーム500,000\$）

## 7. カードの説明

ゲームには、7種類の異なる効果を持ったカードが登場します。ほとんどのカードの上部左にはシンボルが描かれており、上部左にはダイス目が描かれています。シンボルは、様々な種類のブロックに対して利用します。ダイス目には、1～8の目があり、スキルチェックに利用します。



①倉庫カードは自分の前にプレイします。ギャングスターが手に入れたシノギカードは、そのプレイヤーの倉庫カードの下部に裏向きに置きます。一旦倉庫カードに置かれたシノギカードを、別の倉庫カードに移動することはできません。倉庫カードには、番犬を装備することができます。1つの倉庫カードに装備できる番犬は1枚までです。番犬は、装備している倉庫の強盗スキルチェックの際、-1の修正を与えます。

②ギャングスターカードには、攻撃（弾丸シンボル）と強盗（南京錠シンボル）に関連するシンボルが描かれています。ギャングスターカードをプレイしたら、自分のアジトに配置します。ギャングスターカードをプレイする枚数に制限はありません。

③ブロックカードは、他人のギャングスターの上にプレイすることができ、アクションの実行を不能にします。ブロックカードは4種類あります：刑務所、自宅、負傷、ガールフレンドです。ブロックされたギャングスターは、対応するブロックを解除するシンボルを持ったカードをプレイすることで、解放されます。解除を行ったら、ブロックカードと解除に利用したカードの双方を捨て札とします。対応する解除シンボルは：刑務所-鍵、家-新聞、負傷-救急セット、ガールフレンド-帽子です。1枚にギャングスターカードに対して、何枚でもブロックカードを置くことが可能です。この場合、一番上に置かれたブロックカードから解除していく必要があります。

④アイテムカードは、ギャングスターに装備させ、ギャングスターのスキルチェックに追加ボーナスを与えます。装備させたカードはギャングスターカードの下に置き、一緒に移動させます。アイテムカードは3種類あります：武器、強盗道具、乗り物です。武器は1～3ポイントの攻撃ボーナスを与え、強盗ツールは1～3ポイントの強盗ボーナスを与えます。乗り物カードは、通りからシノギカードを獲得する時や、強盗が成功した時に、そのアクション内で+1～3枚の追加のシノギカードを獲得できるようにします。1枚のギャングスターが装備できるアイテムカードは、1種類につき1枚までです。アイテムカードは、アジトに居るギャングスターに装備させることができます（ブロックされていてはかまいません）。

図2：カードの表記

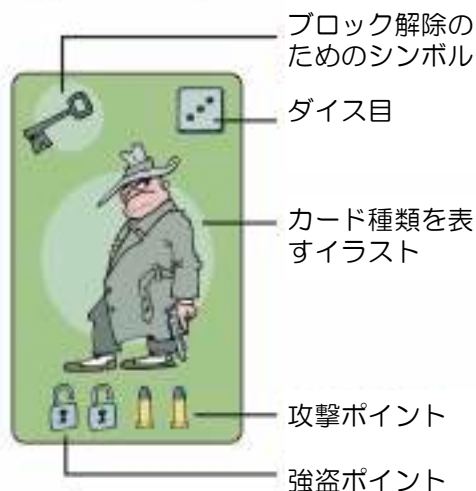


図3：装備



⑤警察官カードは捨て札にすることができません。手札に警察官カードを持っているプレイヤーは、ノエイム2でプレイしてマイナスの効果を発動させるか、ゲーム終了時まで保持してマイナス得点を得るかを選択することができます。警察官カードをプレイすることにしたプレイヤーは、その手番にギャングスターアクションを行うことができません。そして、各プレイヤーは、自分の手札から一斉に1枚を左隣のプレイヤーに渡します。最後に、非常に重要なルールですが、プレイされた警察官カードは、上記以外にもそれをプレイしたプレイヤーにマイナス効果をもたらします：護衛（警察官1人）の場合は、自分の任意のシノギカードを1枚、捨て札としなければなりません。パトロール（警察官2人）の場合は、保有する最も高額なシノギカードを1枚、捨て札としなければなりません。強制捜査（警察官3人）の場合は、1枚の倉庫を残して、プレイした全てのカード（シノギカードも含みます）を捨て札としなくてはなりません。

⑥イベントカード

” ドンの誕生日 ”：このカードをプレイしたプレイヤーは、自分のギャングスターから全てのブロックカードを取り除くことができます。さらに、他のプレイヤーは、自分のシノギカードを1枚、ドンの誕生日をプレイしたプレイヤーに渡さなければなりません。こうして得たシノギカードは、任意の1つの倉庫に置きます。

” 禁酒法の終焉 ”：このカードが引かれたらいつでも、ゲームは直ちに終了します。

⑦シノギカードには4種類あります：酒、タバコ、ギャンブル、歓楽街です。表示されている金額が、そのカードの価値となります。フェイズ1やスキルチェックでシノギカードが引かれたらいつでも、シノギカードはテーブル中央の表向きの山札に置かれます。シノギカードは種類ごとにわけ、4つの表向きの山札となるようにして一番上のカードのみ見えるようにします。