

Rondo (ロンド)

作者：Reiner Knizia

対象年齢：8歳以上

2～4人用

<内容物>

ゲームボード 1

チップ 120 (5色：各色24)

チップホルダー 4

勝利点マーカー 4

布袋 1

<ゲームの目的>

プレイヤーは、ボード上のマスにより多くの得点が得られる様にチップを置いていきます。マスに書かれた数字は、その場所にチップを置いた場合に獲得できる得点を示しています。マスの色に合致したチップのみが得点を獲得できます。もしも、合致する色のチップでないなら、チップは裏向きに置かれます。裏向きに置かれたチップは得点を生み出しませんが、その手番にさらなるチップ配置の機会をもたらす、得点を生み出します。ゲーム終了時、最も得点を獲得していたプレイヤーが勝利します。

<ゲームの準備>

ゲームボードを青い面を上にしてテーブルの中央に置き、全員が問題無くプレイできるようにします。各プレイヤーは自分の勝利点マーカーを選択し、ボード枠にある勝利点トラックの0の位置に置きます。各プレイヤーはチップホルダーを1つ受け取ります。チップを全て布袋に入れ、良く混ぜます。各プレイヤーはそこから2枚のチップをひき、自分のチップホルダーに置きます。チップの色は、他のプレイヤーから見えないようにします。

<ゲームプレイ>

最も丸いプレイヤーがスタートプレイヤーとなります。手番は時計回りに進行します。手番のプレイヤーは、以下の2つの選択肢から1つを選択します：

1. 1つ以上のチップをボード上に置き（これにより得点を獲得できます）、布袋からチップを1枚ひく
2. チップを置かず、布袋からチップを2枚ひく

ゲームボードへのチップの配置：

プレイヤーは、自分のチップホルダーにあるチップをボード上に配置します。その後、その配置によって得られた得点を自分の得点トラックに加算し、新しいチップを布袋からひきます。チップの配置には、以下のルールが適用されます。

- チップを置く時は、既にチップが置かれているマスに隣り合う空きマス置きます（中央のマスはチップが置かれていると見なします）。
- 複数のマスにチップを置く場合にも、それら全てのマスは空きマスでなければなりません。さらに、それらのマスは連続していなければならない、枝分かれする場所や、別の場所に分けて置くことはできません。

例：Meikelは、紫、青、黄の順にチップを置きました（図1）。彼女は、 $2+1+3=6$ 点を獲得します。その後、布袋からチップを1枚ひきます。

Matthiasは、チップを置きたくなかったので、布袋からチップを2枚ひきました。

Lukeは、赤、紫、緑、青のチップを図のように黄チップの隣に配置したいと考えています（図2、3）。これらは不可能です。なぜなら、青のチップ(A)もしくは緑のチップ(B)が枝分かれしてしまうからです。もし、Lukeが望むのなら、青のチップを(A)ではなく(C)のマスに置くことができます。彼は、赤、紫、青のチ

チップを置き、緑のチップは後のためにとっておくことにしました。彼は、 $2+1+4=7$ 点を獲得します。その後、新しいチップを布袋から1枚ひきます(訳者注:Cのマスは1点なので、青を置きたくないのだと思われます)。

チップをボードに配置するには、2つの方法があります：

1. 配置するマスに合致する色のチップを表向きに、1枚もしくは複数枚を重ねて配置します。この場合、配置したマスの得点を配置したチップの枚数分得ます。
2. チップ1枚を裏向きに配置することが出来ます。これは得点をもたらしません、これでこのマスは埋まったことになり、次のマスにチップを置くことが出来る様になります。更なる高得点マスもしくは、合致する色のマスへの橋渡しと考えることが出来ます。

例：Meikelはチップを配置せず、布袋からチップを2枚ひきます。Matthiasは、大きく動きます(図4)。彼は黄のチップをもっていないので、1点の黄のマスに赤のチップを裏向けて置きます(A)。その後で、5点の緑のマスに、緑のチップを3枚重ねて置きます(B)。これで、 $3 \times 5 = 15$ 点を獲得します。裏向きに配置したチップからは、得点を得る事はできません。その後、布袋から新しいチップを1枚ひき、手番を終えます。

布袋からチップをひく：

ボード上にチップを置かないプレイヤーは、2枚のチップをひくことができます。チップ保有の上限は5枚です。もしも、既に4枚のチップを持っているプレイヤーがボードにチップを置かなかった場合、ひけるチップは1枚となります。既に5枚のチップを持っているプレイヤーは、必ずボードにチップを置かなければなりません。

<ゲームの終了>

ゲームは、以下の2つの条件のうち1つが満たされた時に終了します：

- 全ての灰色のマスにチップが置かれた場合
- 布袋にチップが無くなり、新しいチップをひけなくなった場合

そのラウンドを最後までプレイし、全員の手番数が同じになるようにします。最も勝利点を獲得していたプレイヤーが勝利します。同点の場合は、手元に最も多くチップを残していたプレイヤーが勝利します。それでも同点の場合は、勝利を分かち合います。

ボードの裏面：

ボードの裏面には、赤背景のゲームボードが印刷されています。こちらは、マスに書かれた数字が異なります。こちらのボードでは、ハイスコアなゲームが楽しめます。好きな面で遊んで下さい。時にロースコアな面、時にハイスコアな面で…

訳者：COQ

The Board Game Laboratory
<http://tbgl.p1.bindsite.jp>