

BC230-221 中国
秦の建国
全員：
戦争 > 戦争 :
+ 1

BC776-AD394 ギリシャ
古代オリンピック
最大 :
プレイ順決定後に
1番手となる

AD100 ローマ帝国
パンとサーカス
最大 : + 3

AD33 エルサレム
キリスト教
全員 (選択):
- 4 :
+ 6

BC900 インド
リグ・ベータ聖典
全員:
このラウンド中に購入
した戦争/戦闘カード
1枚につき + 1

BC1447 エジプト
出エジプト記
最多 : + 4

AD605-1905 中国
科挙
全員:
中世の顧問を雇用
+ 1

AD529-534 ビザンチン共和国
古代ローマ法典
最大 : + 1

AD800-900 ユカタン
生態学の崩壊
全員 (選択):
- 2 :
プレイ順1番手となる

古代 インド
カースト制度
最低 : - 4

BC1200-1050 中国
商王朝の神託骨
最低 : - 3

BC1050-750 アナトリア
イオニアの植民
最多 : + 3

BC300 中国
道教
最初にパスした
プレイヤー: + 3

BC469-323 アテネ
哲学
最大 : + 1

BC28-AD180 ローマ共和国
ローマの平和
最大 : + 1

BC206 中国
漢朝
最大 :
1 と + 3
を得る

AD989 カトリックヨーロッパ
神の平和
最大 :
他国が戦争カードを
購入したら: + 4

AD1095 フランス
クレルモン教会会議
全員:
中世の植民地1つ
につき + 1

AD529 イタリア
ベネディクトの掟
最大 : + 4

AD600 中国
紙幣
全員 (選択):
- 3 :
+ 5

BC1200-703 アッシリア帝国
アッシリアの追放
最低 :
1 人口トラップ
に戻す

BC600 インダス文明
ジャイナ主義
最大 :
このラウンド中に戦争
で失った を全て
取り戻す

BC323-146 ディアドコイ
ヘレニズム
最大 : + 2
その他全員: - 2

BC260 インド
アショーカの改宗
全員 (選択): 軍隊
を人口トラップに戻す
+ 2 /

BC1200 東地中海
海の民
最低 :
- 1 又は - 1
(建築家は建設中のワンダーから)

BC1200 東地中海
前 1200 年のカタストロフ
最大 又は 以外:
- 1

AD1320-1350 世界中
黒死病
全員:
1 を人口トラップ
に戻す

AD1165-1600 世界中
プレスター・ジョンを求めて
最大 : + 3

AD1258 ディーシェアッパシ
バグダッドの破壊
最低 : - 5

AD1474 北ヨーロッパ
ハンザ塩取引
最多 : + 4

BC1700-1300 インド
アールリア人の移動
最低 : - 3

BC1750 バビロニア
ハンムラビ法典
最低 以外:
+ 3

AD184 中国
黄巾の乱
最低 : - 3

BC73-71 ローマ共和国
スパルタクスの反乱
最低 :
プレイ順決定後
最後番手となり - 1

AD 434-453 フン帝国
アッティラ共同王位
最低 : - 3

AD224 サザン朝ペルシア
ゾロアスター教の復活
最大 : + 4
その他:
- 3

AD680 カルバラ
アリの殉教
最低 : - 1

AD787 カロリニアン帝国
スコラ哲学
最大 : + 3

AD1220-1250 聖ローマ共和国
ストゥポルムンディ
最も多く黄金時代
のカードを購入:
+ 4

AD1054 コンスタンチノーブル
大シスマ
最低 : - 3

AD778 ビレナー
ローランの歌
最低 : -1
最大 : +3

AD869-883 バスラ
ザンジュの乱
最低 :
プレイ順最後番手
かつ-2

1637 オランダ
チューリップ狂時代
最後にパスした
プレイヤー:-1

AD1661-1722 中国
康熙時代
最大 :
プレイ順決定後1番手
となり+3

AD1492 アメリカ
コロンブス交換
最大 : +3
最低 : -3

AD1492 スペイン
ユダヤ人の追放
最低 : -5

AD1000-1936 アフリカ
アフリカ奴隷貿易
最低 : -1

AD1688 イングランド
名誉革命
最大 : (選択)
プレイ順決定後最後
番手となり+6
(片方のみの選択不可) +

AD1897 ドイツ
ドイツ世界政策
全員:
産業時代の植民地1つ
につき+5 及び
+5

AD1850-1914 アメリカ
移民
最低 :
1 を人口トラック
に戻す

AD793 イングランド
リンディスファーン強襲
最低 : -4

AD730-787 ビザンチン共和国
偶像破壊主義
最低 :
-2 , -2

AD1519-1522 世界中
マゼランの探検
全員:
このラウンドに購入
したコロニーにつき
+5

AD1517 ローマ
免罪
最大 : 1 をサブ
ライから無料で得る
その他のプレイヤー
全員:-2

AD1450-1550 ポルトガル
香辛料貿易
最多 : +4

AD1525 ドイツ
農民戦争
最低 :
プレイ順決定後最後
番手となり-3

AD1904 フランスとイングランド
英仏協商
最大 :
2 を無料で
軍隊カードに
配置できる

AD1909 スウェーデン
ゼネラルストライキ
最低 : -6

AD800-1400 西ヨーロッパ
領地税
全員:
このラウンドでは
プレイ順を変更しない

AD1324 マリ・エジプト・メッカ
メッカ巡礼
最低 :
2 を残して
全ての を失う

AD1665 フランス
専制君主制
古代又は中世の
顧問を雇用している
プレイヤー:-4

AD1692 アメリカ
セイラム魔女裁判
最低 :
-3 又は顧問を
破棄する

AD1628 スウェーデン
ヴァサ号の沈没
最低 : -3
又は-10

AD1648 ドイツ
ウェストファリア条約
最低 : -5

AD1650 世界中
ナポレオン氷期
全員 (選択):
-3 又は-5

AD1630 マサチューセッツ
清教徒の理想社会
最大 : +6

AD1809-1903 アフリカ
ソコト帝国
全員 (選択):
-4 :
+8

AD1789 フランス
球戯場の誓い
最低 : -7

AD1204 ビザンチン共和国
第4回十字軍
最大 : (選択)
-3 : +
最低 : -4

AD1161 中国南部
歌による抵抗
最大 : このラウンド
中に戦争で失った資源
を取り戻す

AD1621 北アメリカ
清教徒の渡米
最多 :
1 を得る

AD1566 オランダ
オランダの反乱
最低 :
プレイ順決定後最後
番手となり-3

AD1383-1826 オスマン共和国
親衛隊
最大 : (選択)
2 を得て
+4
(片方のみの選択不可)

AD1545-1563 イタリア
トレント会議
最大 : +5

AD1500 オランダ
輪作
最大 : +6

AD1500-1750 ヨーロッパ
重商主義
全員 (選択):
建物から を人口
ストックに戻すごとに
+2

AD1800-1840 ヨーロッパ
ロマン主義
最初にパスした
プレイヤー:
+5

AD1750-1850 大英帝国
産業革命
産業時代の建物に
最も多く を配置
している:+1

AD1853-1914 オスマン共和国
ヨーロッパの病人
最低 : -8

AD1893 ニュージーランド
婦人参政権
最大 : +1

AD1847 ウィーン
アナーキズム
最低 :
顧問カードを破棄し
-1

AD1851 イングランド
ロンドン万国博覧会
最大 :
無償で2 を得る

AD1883 インドネシア
クラカタウ火山噴火
最低 :
-1

AD1869-1870 バチカン
バチカン公会議
最大 : +1

AD1775-1783 アメリカ
アメリカ独立戦争
最低 :
植民地を1つ破棄する
植民地が無い場合は
-1

AD1789-1799 フランス
フランス革命
最低 :
顧問を1名破棄する
顧問が居ない場合は
-2

AD1860 韓国
甲午農民戦争
最低 :
-8 , +2

AD1857 インド
セポイの乱
最低 :
プレイ順決定後最後
手番となり-5

AD1812 ロシア
モスクワ行軍
最低 :
植民地を1つ破棄する
植民地が無い場合は
-1

AD1851-1864 中国
太平天国の乱
最低 :
プレイ順決定後最後
手番となり
-1

AD1880-1914 アフリカ
アフリカ分割
全員 :
産業時代の植民地を
1つでも保有している
: +1

AD1894-1906 フランス
ドレフュス事件
最低 : -8

AD1848-1855 アメリカ
CA ゴールドラッシュ
最大 : +8

AD1845-1852 アイルランド
ジャガイモ飢饉
最低 : -8