

まじない師

“進化”の際、同じ特徴が1つしかない駒を置く事ができる。

海峡トークン 3

アフリカ大陸に人類の駒 3

ユーラシア大陸に人類の駒 3

オセアニア大陸に人類の駒 3

南極大陸に人類の駒 3

北アメリカ大陸に人類の駒 3

黄色の地域に人類の駒 3

オレンジの地域に人類の駒 3

南アメリカ大陸に人類の駒 3

茶色の地域に人類の駒 3

緑色の地域に人類の駒 2

6つの大陸のうち
4つ以上の大陸に人類の駒

同じ大陸で連続する
4つの地域に人類の駒

2つ以上の大陸で連続する
4つの地域に人類の駒

3種類の力（太さ）
の人類の駒1つずつ

レベル1の発明タイル 3

各色2つずつの人類の駒

3種類の高さ
の人類の駒1つずつ

レベル2の発明タイル 3

レベル3の発明タイル 2

部族闘争

他のプレイヤーの駒と“交換”を行った場合、相手の最も低い価値の海峡トークンを得る。

部族闘争

他のプレイヤーの駒と“交換”を行った場合、相手の手札を見てそのうち一枚を得る。

部族闘争

他のプレイヤーの駒と“交換”を行った場合、相手の発見タイルを1枚得る（配置の制限に従う）。

支配

力（駒の太さ）に関係なく“交換”を行うことができる。

海図

この“移住”では、海を1つの地域として移動できます。海は陸地と海峡で区切られます。

海図

この“移住”では、海を1つの地域として移動できます。海は陸地と海峡で区切られます。

噴火

捨て札置場から任意のアクションカード（黄色）を1枚得る。

噴火

捨て札置場から任意のアクションカード（黄色）を1枚得る。

発明家

報償ボードから任意のカードを1枚又は任意の発見タイルを1枚得る。

狩人

隣接する緑の地域から狩猟トークンを1枚得る。

船乗り

その海峡を挟む2つの区域のどちらかに駒を置いている場合のみ、海峡トークンを1枚得る。

船乗り

その海峡を挟む2つの区域のどちらかに駒を置いている場合のみ、海峡トークンを1枚得る。

偉大なまじない師

“進化”の際、ルールを無視して任意の人類の駒を選択できる。

偉大なまじない師

“進化”の際、ルールを無視して任意の人類の駒を選択できる。

荷馬車

“移住”の移動力+1

権力

このカードをだした時から、“交換”で同じ強さ（太さ）の駒を対象とすることができる。

権力

このカードをだした時から、“交換”で同じ強さ（太さ）の駒を対象とすることができる。

望遠鏡

カードを引くとき1枚余分に引き、その中から任意の1枚を得て他の1枚を山に戻す。

望遠鏡

カードを引くとき1枚余分に引き、その中から任意の1枚を得て他の1枚を山に戻す。

財宝

ゲーム終了時、手札に残ったカード1枚につき追加で1点を得る。

財宝

ゲーム終了時、手札に残ったカード1枚につき追加で1点を得る。

戦利品

“交換”を行った時はいつでも、ストックから人類の駒を1つ得る（ゲーム終了時各2点）。

地図

目標カードを最大3枚まで手札に持つ事ができる。

証書

発見タイルを報償ボードから取るとき、任意の列から取ることができる。

荷牛

“移住”の移動力+2

荷牛

“移住”の移動力+2

まじない師

“進化”の際、同じ特徴が1つしかない駒を置く事ができる。