

ケルト カード

2-4人用 対象年齢8歳以上

(内容物)

カード110枚

5色の数字カード (計80枚)

各シンボル2枚ずつの終点カード (計10枚)

中央に1と白字で書かれた得点カード (計11枚)

オレンジ地の幸せの石カード1~9 (計9枚)

(ゲーム概要)

各プレイヤーは出来るだけ長い数字カードの列を作ることを目指します。数字カードは数字が大きくなる方向か、数字が小さくなる方向に並んでいなければなりません。最も長い列が最も多くの得点を与えます。列が短すぎると、得点はマイナスになるかもしれません。さらに、幸せの石を手に入れば、ボーナス得点を得ることも出来ます。しかし、幸せの石の数が最も少ないプレイヤーのボーナスはマイナス得点です。ゲーム終了時、最も得点の多いプレイヤーが勝利します。

(ゲームの準備)

9枚の幸せの石カードをテーブルの中央に数字の順番に並べます。残りのカードを全てまとめてよく混ぜ、各プレイヤーに8枚ずつ配ります。残りのカードは裏向きにして山札とします。

注意：2人プレイの時は、山札から30枚のカードを無作為に取り出し、箱の中におきます。

(ゲームの進め方)

最近アイルランドを訪れたプレイヤーから始めます。アイルランドを訪れたプレイヤーがいない場合は、年長のプレイヤーから始めます。以後、手番は時計周りに移ります。手番のプレイヤーは、1枚カードをプレイしなければなりません。その後、カードを1枚補充します。もしも、特別に (後述) 2枚のカードをプレイした場合には、カードを2枚補充します。

カードのプレイ

プレイヤーはカードを1枚 (もしくは2枚) 手札から出します。カードは以下のルールに従ってプレイします。

プレイヤーは使用しないカードをテーブルの中央の捨て札置き場に捨てます。この時、捨て札は数字カードと得点カードにわけ、数字カード (終点カードも含む) は色ごとにわけ、捨て札とします。 (つまり、最大6つの捨て札の山が出来るわけです)

プレイヤーは2枚のカードをa)と同じように捨てます。ただし、2枚のカードの数字は同じでなければいけません (数字カードでも得点カードでもよい)。このプレイヤーは捨てたカードと同じ数字の幸福の石を得ます。もしも、同じ数字の幸福の石カードが既に無い場合は得ることが出来ません。

プレイヤーは数字カード (数字もしくは終点) を表向きにし、自分の前に出します。だ

したカードはシンボルごとに列にしていきます。カードを列に重ねていく場合は、下のカードが見えるように少しずらしておきます。

数字カードの列は2種類のどちらかのルールに従って並べてきます。

小さい数字から始めた場合、プレイヤーは同じ数字かもしくは大きい数字を重ねていくことになります。

大きい数字から始めた場合は、プレイヤーは同じ数字かもしくは小さい数字を重ねていくことになります。

各列の2枚目のカードをプレイした瞬間、各列を1.2.のどちらの方法で伸ばしていくかが決定されます。

終点カードをプレイする場合も同一シンボルの列に重ねておきます。終点カードが重ねられた列は終点カード以外プレイすることが出来なくなります。

得点カードをプレイする場合は以下の2つのうち、どちらかのルールに従います。

得点カードだけの列を作成している場合。得点カードはこの列だけにプレイできます。

この場合、列を重ねるにあたって、得点カードに記載されている数字は関係ありません。どのような順番でもカードを重ねることが出来ます。ゲーム終了時1枚ごとに1点の得点が得られます。

数字カードの列に得点カードをプレイする場合は、既におかれているカードと同じ数字場合のみプレイすることが出来ます。

このように、得点カードを利用することにより、列を長くするもしくはゲーム終了時の得点を得ることが出来ます。

カードを補充する。

プレイヤーはカードを捨てるもしくはプレイした後、手札が8枚になるようにカードを補充します。この時、山札の一番上のカードから補充するか、捨て札置き場に山になっている一番上のカードから補充するかを選ぶことが出来ます。ただし、自分がその手番で捨てたカードをとることは出来ません。カードの補充が終わったら手番を次のプレイヤーに移動します。

(ゲームの終了)

ゲームは次の2つの条件のどちらかが成立すると終了します。

5つの終点カードが列にプレイされた時。終点カードはどのプレイヤーの列にプレイされていてもかまいません。(ゲームを終了させたプレイヤーは手札の補充を行いません) 注意：1列に終点カードが2枚プレイされていても1色として扱います。

山札が無くなった場合。

ゲーム終了の条件が成立したら、各プレイヤーは手札の中から2枚、さらに自分の列に重ねることが出来ます。(この後、手札の補充は行いません)

(得点計算)

数字カードの列：

各数字カードの列ごとに得点を計算します。

表を参照

カードを一枚も置いていない色に関しては、得点も減点もありません。

得点カード：

得点カードの列がある場合、1枚につき1得点を得ます。

幸福の石カード：

各プレイヤーは獲得した幸福の石カードの枚数によって、以下のように得点を得ます。

[表を参照](#)

最も高得点のプレイヤーが勝利します。

同点の場合は同時優勝です！